**מסמך בדיקות (STP + STD)**

זהו מסמך תכנון וביצוע הבדיקות.

תיאור המערכת-

משחק מבוך תלת מימדי הכולל מחולל מבוכים ומחולל פתרונות.

המערכת מבוססת ארכיטקטורת MVP.

מטרת הבדיקות-

לוודא שהמחוללים (מבוכים / פתרונות) מחוללים תוצרים הגיוניים ובעלי משמעות.

מסמכים- מצורף, מסמך הגדרות הפרויקט על פיו נכתב הפרויקט.

סביבת הבדיקות-

* מערכות הפעלה WINDOWS10 , WINDOWS7 – 64BIT
* Eclipse IDE for Java Developers - Version: Mars Release (4.5.0)

כלי בדיקה-

* בדיקות ידניות.
* JUNIT TESTING

שילוב הבדיקות במחזור חיי המוצר-

בדיקות ידניות לאחר כל כתיבה של מחלקה חדשה או שינוי של מחלקה קיימת.

JUNIT TESTING לאחר סגירת מחלקה.

בדיקת אינטגרציה לאחר החיבור לMVP

מתודולוגית הבדיקות-

כל מתכנת בודק את המחלקות שהוא כתב, באגים מדווחים במייל.

מקרי הבדיקה-

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| מספר בדיקה | מס` דרישה במסמך אפיון | מקרי הבדיקה | ידנית/ אוטומטית | חשיבות | הערות |
| 1 | חלק ב' – משימה א'. | בדיקת מחולל הפתרונות A\* | JUNIT | גבוהה |  |

**תיעוד הבדיקות:**

תכולת המסמך:

הקדמה- מטרת המערכת, מונחים וראשי תיבות, הערות על המערכת, מסמכים קשורים למערכת. ההקדמה הינה סיכום כללי של מסמך ה-STP.

תיאור המערכת- חלק זה כולל את תיאור הרכיבים והמודולים של המערכת, תפקיד כל מודול, מה תפקיד המודול, דרכי הגעה למודול, לאיזו דרישה קשור המודול וכו`.

דרישות לבדיקה- מהם הדרישות לבדיקות, אילו מהדרישות צריכות להיבדק.

פירוט הבדיקות- מהי הבדיקה וכיצד הולכים לבצע אותה. חלק זה הוא החשוב ביותר והינו העיקרי במסמך. חלק זה מתאר את הבדיקות, קובע מהי התוצאה הנדרשת מכל פעולה וכן קובע את תהליך הבדיקות המלא.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| מספר בדיקה (STP) | תיאור הבדיקה | מטרת הבדיקה | צעד/ תהליך | תוצאה נדרשת | עבר/ נכשל | הערות (תוצאה בפועל אם נכשל) |
| 1 | בדיקת מחולל הפתרונות A\* | לוודא שהאלגורתים מחזיר פתרונות נכונים ובדיקה איך האלגוריתם מתמודד עם מקרי קצה. | הכנסת מבוך בעל מספר מסלולים בעלי אורך שונה | המחולל יחזיר את המסלול הקצר ביותר | עבר |  |
| הכנסת מבוך בו נקודת הכניסה והיציאה זהות | פתרון עם מהלך יחיד (כניסה + יציאה) | עבר |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |