**מסמך בדיקות (STP + STD)**

זהו מסמך תכנון וביצוע הבדיקות.

צוות המתכנתים- גיא גולן, עמית סנדק.

תיאור המערכת-

משחק מבוך תלת מימדי הכולל מחולל מבוכים ומחולל פתרונות.

המערכת מבוססת ארכיטקטורת MVP.

מטרת הבדיקות-

לוודא שהמחוללים (מבוכים / פתרונות) מחוללים תוצרים הגיוניים ובעלי משמעות.

מסמכים- מצורף, מסמך הגדרות הפרויקט על פיו נכתב הפרויקט.

סביבת הבדיקות-

* מערכות הפעלה WINDOWS10 , WINDOWS7 – 64BIT
* Eclipse IDE for Java Developers - Version: Mars Release (4.5.0)

כלי בדיקה-

* בדיקות ידניות.
* JUNIT TESTING

שילוב הבדיקות במחזור חיי המוצר-

בדיקות ידניות לאחר כל כתיבה של מחלקה חדשה או שינוי של מחלקה קיימת.

JUNIT TESTING לאחר סגירת מחלקה.

בדיקת אינטגרציה לאחר החיבור לMVP

מתודולוגית הבדיקות-

כל מתכנת בודק את המחלקות שהוא כתב, באגים מדווחים במייל.

מקרי הבדיקה-

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| מספר בדיקה | מס` דרישה במסמך אפיון | מקרי הבדיקה | ידנית/ אוטומטית | חשיבות | הערות |
| 1 | חלק ב' – משימה א'. | בדיקת מחולל הפתרונות A\* | JUNIT | גבוהה |  |

**תיעוד הבדיקות:**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| מספר בדיקה (STP) | תיאור הבדיקה | מטרת הבדיקה | צעד/ תהליך | תוצאה נדרשת | עבר/ נכשל | הערות (תוצאה בפועל אם נכשל) |
| 1 | בדיקת מחולל הפתרונות A\* | לוודא שהאלגורתים מחזיר פתרונות נכונים ובדיקה איך האלגוריתם מתמודד עם מקרי קצה. | הכנסת מבוך בעל מספר מסלולים בעלי אורך שונה | המחולל יחזיר את המסלול הקצר ביותר | עבר |  |
| הכנסת מבוך בו נקודת הכניסה והיציאה זהות | פתרון עם מהלך יחיד (כניסה + יציאה) | עבר |  |
| הכנסת מבוך מאותחל שלא עבר תהליך בנייה (אין לו כניסה / יציאה / קירות) | יזרוק שגיאה | עבר |  |
|  |  |  |  |